



Список гарячих клавiш ELF WIZARD PRO 9

Інструменти

Інструмент виділення	V
Інструмент редагування	A
Малювання коробів	P
Додати точку	Ctrl+P
Видалити точку	Shift+P
Додати/прибрати маніпулятор кривизни	Ctrl+Shift+P

Замітка	T
Замітка з лінією	Shift+T

Прямокутник	K
Овал	O
Текстовий короб	Ctrl+Shift+T

Додати модульну лінію	M
Додати модуль	Ctrl+M
Видалити модуль	Shift+M
Додати лінію торцевих модулів	F
Додати торцевий модуль	Ctrl+F
Видалити торцевий модуль	Shift+F
Додати світлодіодну стрічку	L
Додати лінію пікселів	D
Додати піксель	Ctrl+D
Видалити піксель	Shift+D

Приблизити	Z
Віддалити	Alt+Z
Перемістити робочу область	H
Лінійка	R
Габаритна лінійка	Shift+R
Піпетка	I

Файл

Загрузити короб	Ctrl+I
Відкрити проект	Ctrl+O
Новий проект	Ctrl+N
Зберегти проект	Ctrl+S
Зберегти проект як	Ctrl+Shift+S
Скопіювати проект	Ctrl+Alt+S
Закрити проект	Ctrl+W
Закрити програму	Ctrl+Q

Експорт

Паспорт проекта (.pdf)	Ctrl+E
Розрахунок (.xls)	Ctrl+Shift+E

Вікна

Відображення об'єктів	F1
Інформація	F2
Розкладка елементів	F3
Параметри лінії	F4
Розстановка блоків живлення	F5
Візуалізація засвітки	F6
Анімація пікселів	F7
Трансформування	F8
Вирівнювання	F9
Матеріал короба	F10
Текст	F11

Редагування	
Назад	Ctrl+Z
Повернути	Ctrl+Shift+Z
Копіювати	Ctrl+C
Вставити	Ctrl+V
Виділити все	Ctrl+A
Виділити тільки Точки	Протяжка+Shift *
Виділити тільки Сегменти	Протяжка+Alt *
Виділити тільки Модулі	Протяжка+M **
Виділити тільки Пікселі	Протяжка+D **
Виділити тільки Стрічки	Протяжка+L **
Виділити тільки Торц. модулі	Протяжка+F **
Зберегти пропорції при малюванні	Ctrl
Фіксація кутів при малюванні	Ctrl
Виділити декілька об'єктів/зняти виділення з одного з виділених об'єктів	Ctrl
Видалити	Del

Вид	
Приблизити	+ / колесо мишки
Віддалити	- / колесо мишки
Помістити у вікні	0
На весь екран	Tab
Прилипання	Ctrl+U
Переміщення по робочій області	Пробіл / зажате колесо мишки

* Спочатку почати виділення області за допомогою протягування мишкою, а потім не відпускаючи ЛКМ натиснути доп.клавішу.
Працює з: Інструмент виділення та Інструмент редагування

** Спочатку почати виділення області за допомогою протягування мишкою, а потім не відпускаючи ЛКМ натиснути доп.клавішу.
Працює з: Інструмент редагування